

# Mapping



## 📺 Médias et écriture

- ✓ Projeter des visuels (lumières/vidéos/photos) sur différentes surfaces (bâtiments, murs, structures 3D en palettes, en bois, cubes...)
- ✓ Découvrir le matériel de base du mapping : PC, projecteur, contrôleur, logiciel...
- ✓ S'initier au logiciel Madmapper pour créer ses projections
- ✓ Créer une structure 3D et y appliquer un mapping personnalisé
- ✓ Adapter les outils et le dispositif à son public, son projet, ses besoins et découvrir les nombreuses possibilités de cette technique
- ✓ Valoriser des créations visuelles à l'aide de projection dans l'espace (public).

### **Votre profil**

- Associatif
- Etudiant

### **Formateur**

- Haroun LANDRAIN

### **Combien**

- 60 affilié C-Paje
- 120 non affilié

### **Quand**

- Le 25/10/2021 de 09h à 16h
- Le 26/10/2021 de 09h à 16h
- Le 27/10/2021 de 09h à 16h

### **Où**

Souplex  
Boulevard de la Sauvenière 27  
4000 Liège

Cette formation est reconnue par la Fédération Wallonie Bruxelles

Je souhaite plus d'informations sur cette formation :

**[benjamin@c-paje.be](mailto:benjamin@c-paje.be)**

**[elodie@c-paje.be](mailto:elodie@c-paje.be)**