

# Le grand méchant jeu vidéo : Un outil inattendu d'expression et de développement



 Médias et écriture

 Méthodologie

- ✓ Répondre aux stéréotypes et aux idées reçues les plus courantes concernant le jeu vidéo
- ✓ Utiliser le jeu vidéo comme outil pédagogique pour développer une discussion sur une thématique forte
- ✓ Fournir des exemples de jeux vidéo qui transmettent des valeurs ou un message moral
- ✓ Jouer soi-même à un jeu vidéo simple d'approche et en démontrer les qualités
- ✓ Proposer aux jeunes des jeux créatifs ou originaux, qu'ils ne connaissent pas forcément, pour éveiller leur sensibilité artistique, les inviter à jouer intelligemment

## Votre profil

- Affilié C-paje
- Associatif
- Etudiant
- Service public

## Formateur

- Boris KRYWICKI

## Combien

- 40 affilié C-Paje
- 80 non affilié

## Quand

- Le 25/04/2019 de 09h à 16h
- Le 26/04/2019 de 09h à 16h

## Où

Digital Lab Liège  
Rue des Croisiers 17  
4000 Liège

Cette formation est reconnue par la Fédération Wallonie Bruxelles

 [Cette formation sur Facebook](#)

Je souhaite plus d'informations sur cette formation :

[justine@c-paje.be](mailto:justine@c-paje.be)

[elodie@c-paje.be](mailto:elodie@c-paje.be)